

コンピュータサイエンス学部 授業科目一覧表 (2、3年次編入用)

①教養教育科目

科目群	授業科目名	単位数
人文	芸術論	2
	心理学	2
	哲学	2
	倫理学	2
	言語学	2
	宗教学	2
	コミュニケーション論	2
社会	法学	2
	政治学	2
	経済学	2
	社会学	2
	現代社会論	2
	総合社会Ⅰ	2
	総合社会Ⅱ	2
外国語	英語AⅠ	1
	英語BⅠ	1
	英語AⅡ	1
	英語BⅡ	1
	英語インテンシブⅠ	1
	英語インテンシブⅡ	1
	英語インテンシブⅢ	1
	英語インテンシブⅣ	1
	英語インテンシブⅤ	1
	英語インテンシブⅥ	1
	日本語Ⅰ (留学生用)	1
	日本語Ⅱ (留学生用)	1
	英語アドバンスⅠ	1
	英語アドバンスⅡ	1
	英語アドバンスⅢ	1
	英語アドバンスⅣ	1
	英語アドバンスⅤ	1
英語アドバンスⅥ	1	
英語アドバンスⅦ	1	
フランス語Ⅰ	1	
フランス語Ⅱ	1	
フランス語Ⅲ	1	
フランス語Ⅳ	1	
中国語Ⅰ	1	
中国語Ⅱ	1	
中国語Ⅲ	1	
中国語Ⅳ	1	
情報・数理・自然科学	情報リテラシー	2
	情報リテラシー演習	2
	数学概論	2
	数学基礎	2
	物理の世界	2
	化学の世界	2
	生物の世界	2
サイエンスの世界	2	
自然とエネルギー	2	
地球環境論	2	
人間形成	フレッシュャーズゼミⅠ	1
	フレッシュャーズゼミⅡ	1
	キャリアデザインⅠ	1
	キャリアデザインⅡ	1
	キャリアデザインⅢ	1
	キャリアデザインⅣ	1
	サービスラーニング実習Ⅰ	1
	サービスラーニング実習Ⅱ	1
	インターンシップⅠ	1
	インターンシップⅡ	1
	海外研修	1
	栄養と健康	2
	心と健康	2
ウェルネス	スポーツ実技Ⅰ	1
	スポーツ実技Ⅱ	1
	スポーツ実技Ⅲ	1
	スポーツ実技Ⅳ	1
	集中実技Ⅰ	1
集中実技Ⅱ	1	

②専門基礎教育科目

科目群	授業科目名	単位数
講義付き実験	電気電子の基礎	2
	メカトロニクスの基礎	2
	通信の基礎	2
	情報と社会分析の基礎	2
	線形代数Ⅰ	2
数理解	線形代数Ⅱ	2
	微分積分Ⅰ	2
	微分積分Ⅱ	2
	確率と統計	2
	離散数学	2
	フーリエ解析	2
	数理解算法	2
物理・電気・電子	応用解析学	2
	力学	2
	論理回路	2
	電気回路	2
	音と光の物理	2
	電子回路	2
	電磁気学	2
	自然と環境	2
	脳とコンピュータ	2
	オプトエレクトロニクス	2
電波概論	2	
情報・マネジメント	基礎情報技術	2
	情報・符号理論	2
	情報ネットワーク概論	2
	データ構造とアルゴリズムの基礎	2
	Web技術基礎	2
	社会調査法	2
	情報産業論	2
	データベース技法入門	2
	Web技術応用	2
	知的財産権	2
信頼性工学	2	
コンピュータ	企業論	2
	コンピュータ概論Ⅰ	2
	コンピュータ概論Ⅱ	2
	プログラミング基礎Ⅰ	2
	プログラミング基礎Ⅱ	2
	プログラミングⅠ	2
	プログラミングⅡ	2
プログラミングⅢ	2	
情報・マネジメント	応用プログラミングⅠ	2
	応用プログラミングⅡ	2
	応用プログラミングⅢ	2

③専門教育科目

科目群	授業科目名	単位数
ソフトウェア	OS概論	2
	論理設計	2
	形式言語とオートマトン	2
	Webアプリケーション	2
	コンピュータアーキテクチャ	2
	情報セキュリティ	2
	データベース	2
	ソフトウェア工学	2
	OSの設計と実装	2
	マイクロプロセッサ	2
	言語プロセッサ	2
	並列・分散処理	2
	システムエンジニアリング	OS概論
モデル記述とその応用		2
システム分析・設計		2
ユーザ評価とデータ分析		2
データベース		2
プロジェクトマネジメント		2
問題抽出と解決法		2
標準化と法		2
システムマネジメント		2
コンピュータシステム開発		2
システムの基礎	2	
システムのモデリングと最適化	2	

科目群	授業科目名	単位数
ネットワーク	デジタル通信	2
	インターネット	2
	フォトニック通信	2
	インターネットエンジニアリング	2
	ネットワークコンピューティング	2
	LANとホームネットワーク	2
	ネットワークアーキテクチャ	2
	モバイルコミュニケーション	2
	ブロードバンドネットワーク	2
	ネットワークマネジメント	2
エンターテインメントコンピューティング	インターネットアプリケーション	2
	サウンド情報処理	2
	生体情報工学	2
	コンピュータグラフィックス基礎	2
	コンピュータインタラクション	2
	ヒューマンインタフェース	2
	コンピュータゲーム応用	2
	画像情報処理	2
	コンピュータグラフィックス応用	2
	人工知能	2
メカトロニクス	ユーザ評価とデータ分析	2
	学習と進化的計算	2
	ゲームAI	2
	対話システム	2
	メカトロニクスラボ	2
	ロボット力学	3
	動的システム	3
	ロボット運動学	3
	フィードバック制御	3
	アナログ電子回路	2
生活環境デザイン	ロボット設計学	3
	システム制御	3
	マイクロコントローラ	2
	ネットワーク家電	2
	センサ・エレクトロニクス	2
	環境電磁波工学	2
	情報機器とユーザインタフェース	2
	ユーザ評価とデータ分析	2
	新エネルギー論	2
	エネルギーと環境	2
エルゴノミックデザイン	2	
生活支援エレクトロニクス	2	
トレーサビリティ技術	2	
サービス・ビジネス	マーケティングベーシック	2
	マーケティングベーシック	2
	企業経営論	2
	ベンチャービジネス論	2
	サービス工学	2
	金融ビジネス論	2
	テクノロジーマネジメント	2
	ファイナンス	2
	流通サービス論	2
	ビジネスモデル設計論	2
電子商取引システム	2	
マーケティングアドバンス	2	
共通	信号処理	2
	組み込みシステム	2
	実践的プログラミング	2
	データマイニング	2
	自然言語処理	2
実験・総合	実践コンピュータ技術	2
	コンピュータサイエンス基礎実験Ⅰ	3
	コンピュータサイエンス基礎実験Ⅱ	3
	コンピュータサイエンス応用実験Ⅰ	3
	コンピュータサイエンス応用実験Ⅱ	3
	プロジェクト演習Ⅰ	3
	プロジェクト演習Ⅱ	3
	創成課題	2
	卒業課題Ⅰ	4
	卒業課題Ⅱ	4