

第27条 別記 授業科目及び単位数

() は単位数で、*は必修、' は選択必修、無印は選択

1. 修士課程

(1) バイオニクス専攻

(研究・プロジェクト科目)

バイオニクス研究企画(2*), バイオニクス研究Ⅰ(4*), バイオニクス研究Ⅱ(4*), バイオニクス研究Ⅲ(4*)

(ジェネリックスキル科目)

ロジカルシンキングⅠ(1'), ロジカルシンキングⅡ(1'), キャリア開発特論(1'), R&Dイノベーション論(1'), 社会参加プログラム(1')

(専門科目)

アンチエイジング科学特論(1), 化学生物工学特論(1), ゲノム機能解析学特論(1), 核酸工学特論(1), 生体分析学特論(1), 発生・細胞工学特論(1), 分子生物学特論(1), 環境バイオセンシング特論(1), 環境マネジメント特論(1), バイオレメディエーション特論(1), 環境微生物学特論(1), バイオインフォマティクス特論(1), 環境バイオテクノロジー特論(1), ヘルスケア工学特論(1), シグナル伝達特論(1), 化粧品科学特論(1), 化粧品原料化学特論(1), 化粧品設計学特論(1), 皮膚科学特論(1), 毛髪科学特論(1), 応用微生物学特論(1), 食品科学特論(1), 食品製造学特論(1), 食品分析学特論(1), アンチエイジングフード特論(1), 免疫学特論(1), タンパク質分析学特論(1), 食品機能学特論(1), 食品生産科学特論(1), 糖鎖科学特論(1), ゲノム医科学特論(1), バイオニクス特別講義Ⅰ(1), バイオニクス特別講義Ⅱ(1)

(Bionics English Program)

Cell Signaling(1), Functional genomics(1), Advanced environmental microbiology(1), Antiaging Science (1), Cell and Developmental Biology (1), Bioremediation (1), Advanced Food Technology (1), Advanced Food Lipid Chemistry (1), Advanced Cosmetic Science (1), Advanced Cosmetic Materials (1)

(2) コンピュータサイエンス専攻

(研究・プロジェクト科目)

コンピュータサイエンス研究企画(2*), コンピュータサイエンス研究Ⅰ(4*), コンピュータサイエンス研究Ⅱ(4*), コンピュータサイエンス研究Ⅲ(4*)

(ジェネリックスキル科目)

ロジカルシンキングⅠ(1'), ロジカルシンキングⅡ(1'), キャリア開発特論(1'), R&Dイノベーション論(1'), 社会参加プログラム(1')

(専門科目)

アドバンスト制御理論(1), ウェアラブルコンピュータ(1), Webサーバ設計(1), 応用計算物理(1), 音声言語情報処理(1), 環境分子科学(1), 感性情報処理(1), クラウド構築技術実践(1), 計算数学(1), 高信頼無線伝送技術(1), 視覚認知機構(1), システム生物学(1), システム同定(1), 実践デジタル制御(1), 情報セキュリティ応用(1), 数値解析(1), 数値計算技術(1), セキュリティシステム(1), 先進的データ分析法(1), 先端フォトリソグラフィ(1), 敵対探索アルゴリズム(1), デザインパターン(1), ニューロコンピューティング(1), ヒューマノイドロボット(1), 符号理論と信号処理(1), 並列プログラミング(1), ホームネットワーク(1), 待ち行列論(1), 模型実験論(1), 機械学習(1), 環境を配慮した材料選択(1), 創成プロジェクト(2), コンピュータサイエンス特別講義Ⅰ(1), コンピュータサイエンス特別講義Ⅱ(1)

(Computer Science English Program)

Operating System (1), Adversarial Search Algorithms (1), Soft Computing (1), Foundations of Artificial Intelligence (1), Advanced Photonics (1), Advanced Control Theory (1),

Advanced Numerical Methods (1), Parallel Processing Programming (1),
Coding Theory and Signal Processing (1), Neural Mechanisms of Visual Cognition in Human Brain (1),
Chemical Risk Assessment (1), Computational Algebra for Equations (1),
Numerical Methods for Ordinary Differential Equations (1), Principle of Radar (1)

(3) メディアサイエンス専攻

(研究・プロジェクト科目)

メディアサイエンス研究企画(2*), メディアサイエンス研究 I (4*), メディアサイエンス研究 II (4*),
メディアサイエンス研究 III (4*),

(ジェネリックスキル科目)

ロジカルシンキング I (1'), ロジカルシンキング II (1'), キャリア開発特論(1'), R&D イノベーション論(1'),
社会参加プログラム(1')

(専門科目)

映像クリエイティブ特論(1), プロシージャルアニメーション特論(1), 先端ゲームデザイン特論(1),
グラフィックスコミュニケーション特論(1), キャラクターメイキング特論(1),
3D コンテンツテクノロジー特論(1), 音楽サウンド制作特論(1), コンピュータグラフィックス技術特論(1),
幾何形状処理特論(1), コンピュータビジュアルゼーション特論(1), リアルタイムグラフィックス特論(1),
実世界メディアテクノロジー特論(1), メディア信号処理特論(1), 先端音声処理特論(1), 広告サービス論(1),
アド×テック特論(1), ビジネスシミュレーション特論(1), 地図情報処理特論(1), 音楽産業特論(1),
インタラクションデザイン特論(1), ソーシャルデザイン特論(1), デザイン支援システム特論(1),
自然言語処理特論(1), 相互行為分析特論(1), マルチモーダル・コミュニケーション特論(1),
システム思考特論(1), メディアネットワーク特論(1), センシング技術特論(1), 数理最適化特論(1),
健康メディア特論(1), インストラクショナルメディア特論 I (1), インストラクショナルメディア特論 II (1),
メディアサイエンス特別講義 I (1), メディアサイエンス特別講義 II (1),
メディアサイエンス先端特別講義 I (1), メディアサイエンス先端特別講義 II (1)

(Media Science English Program)

Visual Contents Creativity (1), Advanced Procedural Animation (1), Advanced Game Design (1),
Graphics Communication (1), Advanced Character Making (1), 3D contents technology (1),
Computer Graphics Technology Survey (1), Geometric Modeling and Processing (1),
Computer Visualization (1), Real-Time Graphics (1), Signal Processing for Media (1),
Advanced speech processing (1), Design for Advertising Service (1), Ad×Tech (1),
Business Simulation (1), Music Industry (1), Interaction Design and Advertisement (1),
Social Design (1), Advanced Media Network (1)

(4) アントレプレナー専攻

(研究・プロジェクト科目)

アントレプレナー研究企画(2*), アントレプレナー研究 I (4*), アントレプレナー研究 II (4*),
アントレプレナー研究 III (4*)

(ジェネリックスキル科目)

ロジカルシンキング I (1'), ロジカルシンキング II (1'), キャリア開発特論(1'), R&D イノベーション論(1'),
社会参加プログラム(1')

(専門科目)

経営学 II (1), 経済学 II (1), マネジメントコントロール II (1), マーケティング戦略 II (1),
イノベーションマネジメント論 II (1), ビジネス会計 I (1), ビジネス会計 II (1), グローバルマーケティング I (1),
グローバルマーケティング II (1), サービスイノベーション I (1), サービスイノベーション II (1),

知財マネジメントⅠ(1), 知財マネジメントⅡ(1), 事業計画論Ⅰ(1), 事業計画論Ⅱ(1),
ビジネスシミュレーション特論(1), アド×テック特論(1), アンブレプレナー特別講義(1),

(基礎科目)

経営学Ⅰ(1), 経済学Ⅰ(1), マネジメントコントロールⅠ(1), マーケティング戦略Ⅰ(1),
イノベーションマネジメント論Ⅰ(1)

2. 博士後期課程

(1) バイオニクス専攻

バイオニクス特別研究

(2) コンピュータサイエンス専攻

コンピュータサイエンス特別研究

(3) メディアサイエンス専攻

メディアサイエンス特別研究