

デザイン学部 視覚デザイン専攻 カリキュラムマップ[®] (ラーニングアウトカムズ)

本学では、ディプロマポリシーのなかで、以下の6項目の能力を修得することを卒業の基準としています。カリキュラムマップは、学部で開講する科目と重点的に修得を目指す項目との対応付けをするものです。

科目区分	科目群	授業科目名	年次	開講期	国際的な 教養力	実学に基づく 専門能力	コミュニケーション 能力	論理的な 思考能力	分析・評価 能力	問題解決力
教養 教育科目	人文・ 社会	哲学	1年	前期	○			○		
		政治学	1年	前期	○				○	
		経済学	1年	前期	○		○	○	○	
		心理学	1年	後期				○	○	○
		法学	1年	後期	○			○	○	
		科学論	1年	後期	○			○	○	
		宗教学	2年	前期	○					
		コミュニケーション論	2年	前期			○	○	○	○
		美術と文化	2年	後期	○	○				
	倫理学	2年	後期					○	○	
	外国語	フレッシュマンイングリッシュ I	1年	前期	○		○	○	○	○
		フレッシュマンイングリッシュ II	1年	後期	○		○	○	○	○
		海外語学研修	1年	後期集中	○	○	○	○	○	○
		英語インテンシブ I	2年	前期	○		○	○	○	○
		英語インテンシブ II	2年	後期	○		○	○	○	○
		英語インテンシブ III	3年	前期	○		○	○	○	○
		英語インテンシブ IV	3年	後期	○		○	○	○	○
	情報・ 数理・ 自然科学	コンピュータ概論 I	1年	前期		○		○	○	
		コンピュータ概論 II	1年	後期		○		○	○	
		生物の世界	1年	前期		○		○	○	
		数学基礎	1年	前期		○		○	○	○
		環境と科学	1年	後期		○		○	○	○
		化学の世界	1年	後期		○		○	○	
		物理の世界	1年	後期		○		○	○	○
		統計学	2年	前期						
	社会人 基礎	フレッシュアゼミ	1年	前期		○		○	○	○
		キャリアデザイン I	1年	後期			○	○	○	○
		キャリアデザイン II	2年	前期			○	○	○	○
		キャリアデザイン III	2年	後期			○	○	○	○
		キャリアデザイン IV	3年	前期			○	○	○	○
		キャリアデザイン V	3年	後期			○	○	○	○
		海外研修	1年	後期集中	○	○	○	○	○	○
ウェルネス	栄養と健康	1年	前期		○		○	○	○	
	スポーツ・コンディショニング	1年	後期		○		○	○	○	
	集中実技 I	1年	前期集中			○	○	○	○	
	集中実技 II	1年	後期集中			○	○	○	○	
専門 教育科目	共通科目	デザイン概説 I	1年	前期		○		○	○	○
		デザイン概説 II	1年	後期	○			○	○	○
		色彩概論	1年	後期	○	○		○	○	
		デジタルスキルA	1年	前期		○		○	○	○
		デジタルスキルB	1年	後期		○		○	○	○
		美術史	1年	前期	○	○			○	
		デザイン史	2年	前期	○	○			○	○
		立体表現の基礎	1年	前期		○		○	○	
		空間デザイン論	2年	前期	○	○			○	○
		数理造形	2年	前期	○	○		○	○	○
		企画と展示	2年	後期		○	○		○	○
		プレゼンテーションの基礎	2年	後期		○	○		○	○
		計画論	2年	後期	○			○	○	○
		工業デザイン論	3年	前期	○	○		○	○	○
		知的財産論	3年	前期	○	○			○	○
		マーケティング論	3年	前期		○	○		○	○
		マネジメント	3年	前期		○	○		○	○
	デザイン戦略	3年	前期	○	○	○	○	○	○	
	経営・経済論	3年	後期		○	○	○	○	○	
	人間工学	3年	後期	○	○	○	○	○	○	
感性	感性演習 I (描く)	1年	1Q・3Q		○		○	○		
	感性演習 II (描く)	1年	2Q・4Q		○	○	○	○		
	感性演習 I (つくる)	1年	1Q・3Q		○	○	○	○	○	
	感性演習 II (つくる)	1年	2Q・4Q		○	○	○	○	○	
	感性演習 I (伝える)	2年	1Q			○	○	○	○	
	感性演習 II (伝える)	2年	2Q			○	○	○	○	

科目区分	科目群	授業科目名	年次	開講期	国際的な教養力	実学に基づく専門能力	コミュニケーション能力	論理的な思考能力	分析・評価能力	問題解決力
専門教育科目	スキル	スキル演習（撮影・画像加工）	2年	前期		○	○		○	○
		専門スキル演習（エディトリアルデザイン）	2・3年	前期・後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（Webコンテンツデザイン）	2・3年	前期・後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（ユーザインタフェース）	2年	後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（デジタル映像表現）	2・3年	前期・後期		○	○	○	○	○
		専門スキル演習（デジタルコンテンツデザイン）	3年	前期		○		○	○	○
		専門スキル演習（ビジュアルコミュニケーション）	3年	前期・後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（パッケージデザイン）	3年	前期・後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（インフォメーションデザイン）	3年	前期・後期		○	○		○	○
	専門スキル演習（サウンドデザイン）	3年	前期・後期		○	○	○	○	○	
	専門	平面表現の基礎	1年	前期		○		○	○	
		伝達デザイン論	2年	前期		○	○		○	○
		情報デザイン論	2年	後期		○	○	○	○	○
		広告論	2年	後期		○	○	○	○	○
		イラストレーション論	2年	前期	○	○	○		○	
		映像論	2年	後期	○	○	○			○
		コンピュータグラフィックス論	2年	前期			○	○	○	
		アニメーション論	3年	前期		○		○	○	
		サウンドデザイン論	3年	前期		○		○		○
		商品企画論	3年	後期		○			○	○
		視覚伝達デザインコース専門演習Ⅰ	2年	3Q・4Q		○	○	○	○	○
		視覚情報デザインコース専門演習Ⅰ	2年	3Q・4Q		○	○	○	○	○
		視覚伝達デザインコース専門演習Ⅱ	3年	前期		○	○	○	○	○
		視覚情報デザインコース専門演習Ⅱ	3年	前期		○	○	○	○	○
		視覚伝達デザインコース専門演習Ⅲ	3年	後期		○	○	○	○	○
	視覚情報デザインコース専門演習Ⅲ	3年	後期		○	○	○	○	○	
	卒業研究	デザイン卒業研究Ⅰ	4年	前期	○	○	○	○	○	○
デザイン卒業研究Ⅱ		4年	後期	○	○	○	○	○	○	

デザイン学部 工業デザイン専攻 カリキュラムマップ[®] (ラーニングアウトカムズ)

本学では、ディプロマポリシーのなかで、以下の6項目の能力を修得することを卒業の基準としています。カリキュラムマップは、学部で開講する科目と重点的に修得を目指す項目との対応付けをするものです。

科目区分	科目群	授業科目名	年次	開講期	国際的な教養力	実学に基づく専門能力	コミュニケーション能力	論理的な思考能力	分析・評価能力	問題解決力	
教養教育科目	人文・社会	哲学	1年	前期	○			○			
		政治学	1年	前期	○				○		
		経済学	1年	前期	○		○	○			
		心理学	1年	後期					○	○	○
		法学	1年	後期	○				○		
		科学論	1年	後期	○				○		
		宗教学	2年	前期	○						
		コミュニケーション論	2年	前期			○	○	○	○	○
		美術と文化	2年	後期	○	○					
	倫理学	2年	後期					○	○		
	外国語	フレッシュマンイングリッシュ I	1年	前期	○		○	○	○	○	○
		フレッシュマンイングリッシュ II	1年	後期	○		○	○	○	○	○
		海外語学研修	1年	後期集中	○	○	○	○	○	○	○
		英語インテンシブ I	2年	前期	○		○	○	○	○	○
		英語インテンシブ II	2年	後期	○		○	○	○	○	○
		英語インテンシブ III	3年	前期	○		○	○	○	○	○
	情報・数理・自然科学	英語インテンシブ IV	3年	後期	○		○	○	○	○	○
		コンピュータ概論 I	1年	前期		○			○	○	
		コンピュータ概論 II	1年	後期		○			○	○	
		生物の世界	1年	前期		○			○		
		数学基礎	1年	前期		○			○		○
		環境と科学	1年	後期		○					○
		化学の世界	1年	後期		○					
		物理の世界	1年	後期		○			○		○
	社会人基礎	統計学	2年	前期		○			○	○	○
		フレッシュヤーズゼミ	1年	前期		○			○	○	○
		キャリアデザイン I	1年	後期			○	○	○	○	○
		キャリアデザイン II	2年	前期			○	○	○	○	○
		キャリアデザイン III	2年	後期			○	○	○	○	○
		キャリアデザイン IV	3年	前期			○	○	○	○	○
		キャリアデザイン V	3年	後期			○	○	○	○	○
	ウェルネス	海外研修	1年	後期集中	○	○	○	○	○	○	○
栄養と健康		1年	前期		○			○		○	
スポーツ・コンディショニング		1年	後期		○			○	○		
集中実技 I		1年	前期集中			○	○	○	○	○	
専門教育科目	集中実技 II	1年	後期集中			○	○	○	○	○	
	デザイン概説 I	1年	前期			○	○	○	○	○	
	デザイン概説 II	1年	後期			○	○	○	○	○	
	色彩概論	1年	後期	○	○			○	○		
	デジタルスキルA	1年	前期	○	○	○	○	○	○		
	デジタルスキルB	1年	後期		○			○		○	
	美術史	1年	前期	○	○				○		
	デザイン史	2年	前期	○	○				○	○	
	平面表現の基礎	1年	前期		○			○	○		
	伝達デザイン論	2年	前期		○	○	○	○	○	○	
	イラストレーション論	2年	前期	○	○	○	○	○	○	○	
	コンピュータグラフィックス論	2年	前期		○			○	○	○	
	情報デザイン論	2年	後期		○	○	○	○	○	○	
	企画と展示	2年	後期		○	○	○			○	
	プレゼンテーションの基礎	2年	後期		○			○	○		
	広告論	2年	後期		○	○	○	○	○	○	
	知的財産論	3年	前期	○	○				○	○	
	マーケティング論	3年	前期		○	○	○			○	
	マネジメント	3年	前期		○			○	○	○	
	アニメーション論	3年	前期		○			○	○	○	
経営・経済論	3年	後期		○	○	○			○		
感性	感性演習 I (描く)	1年	1Q・3Q		○			○	○		
	感性演習 II (描く)	1年	2Q・4Q		○	○	○	○			
	感性演習 I (つくる)	1年	1Q・3Q		○	○	○	○	○	○	
	感性演習 II (つくる)	1年	2Q・4Q		○	○	○	○	○	○	
	感性演習 I (関係づける)	2年	1Q			○	○	○	○	○	
	感性演習 II (関係づける)	2年	2Q			○	○	○	○	○	

科目区分	科目群	授業科目名	年次	開講期	国際的な教養力	実学に基づく専門能力	コミュニケーション能力	論理的な思考能力	分析・評価能力	問題解決力
専門教育科目	スキル	スキル演習（基礎製図）	2年	前期		○		○		○
		専門スキル演習（3Dモデリング）	2年	後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（デジタル映像表現）	2・3年	前期・後期		○	○	○	○	○
		専門スキル演習（空間系CAD）	3年	前期		○		○	○	○
		専門スキル演習（工業系CAD）	3年	前期		○	○			○
		専門スキル演習（Webコンテンツデザイン）	2・3年	前期・後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（空間系プレゼンテーション）	3年	後期		○	○		○	○
		専門スキル演習（工業系プレゼンテーション）	3年	後期		○	○		○	○
	専門スキル演習（サウンドデザイン）	3年	後期		○			○	○	
	専門	立体表現の基礎	1年	前期		○			○	
		空間デザイン論	2年	前期	○	○			○	○
		工業デザイン論	3年	前期	○	○		○	○	○
		デザインストラテジー	3年	前期	○	○	○	○	○	○
		計画論	2年	後期	○			○	○	○
		映像論	2年	後期	○	○	○			○
		数理造形	2年	前期	○	○		○		○
		サウンドデザイン論	3年	前期		○		○		○
		人間工学	3年	後期	○	○	○		○	○
		商品企画論	3年	後期		○			○	○
		空間演出デザインコース専門演習Ⅰ	2年	3Q・4Q		○	○	○	○	○
		工業ものづくりデザインコース専門演習Ⅰ	2年	3Q・4Q		○	○	○	○	○
		空間演出デザインコース専門演習Ⅱ	3年	前期		○	○	○	○	○
		工業ものづくりデザインコース専門演習Ⅱ	3年	前期		○	○	○	○	○
	空間演出デザインコース専門演習Ⅲ	3年	後期		○	○	○	○	○	
	工業ものづくりデザインコース専門演習Ⅲ	3年	後期		○	○	○	○	○	
	卒業研究	デザイン卒業研究Ⅱ	4年	後期	○	○	○	○	○	○
		デザイン卒業研究Ⅱ	4年	後期	○	○	○	○	○	○