

## メディア学部 カリキュラムマップ (ラーニングアウトカムズ)

本学では、ディプロマポリシーのなかで、以下の6項目の能力を修得することを卒業の基準としています。カリキュラムマップは、学部で開講する科目と重点的に修得を目指す項目との対応付けをするものです。

科 目 群	科 目 名	学 年	開 講 期	国 際 的 な 教 養	実 学 に 基 づく 専 門 能 力	コ ミュ ニ ケー ション 能 力	論 理 的 な 思 考 力	分 析 ・ 評 価 能 力	問 題 解 決 力
人文	芸術論	1年	後期	○			○	○	○
	心理学	1年	前期	○		○	○	○	○
	哲学と思考	1年	後期	○			○		
	人間と倫理	1年	後期				○	○	
	言語学	1年	前期	○		○	○	○	○
	世界の宗教	1年	後期	○					
	日本文化論	2年	前期	○			○	○	
	社会心理	2年	前期	○			○	○	
	メディアコミュニケーション論	2年	後期	○			○	○	○
	日本語リテラシー	1年	後期			○	○	○	
社会	法と社会	1年	前期	○		○	○	○	
	政治と社会	1年	後期	○		○	○		
	経済と社会	1年	前期	○			○	○	○
	社会学入門	1年	前期				○		
	現代社会論	2年	前期	○			○		
	地域共生論	2年	前後期	○		○	○	○	○
	国際関係論	2年	前期	○		○	○		
	グローバル社会論	2年	後期	○		○	○	○	
	情報法	2年	後期	○		○	○	○	
	欧米社会文化論	2年	後期	○			○	○	
外国語	Practical English I	1年	前期	○		○			○
	Practical English II	1年	後期	○		○			○
	Academic English I	1年	前期	○		○	○		○
	Academic English II	1年	後期	○		○	○		○
	Integrated English I	2年	前期	○	○	○	○	○	○
	Integrated English II	2年	後期	○	○	○	○	○	○
	Integrated English III	3年	前期	○	○	○	○	○	○
	Integrated English IV	3年	後期	○	○	○	○	○	○
	Advanced English I	3年	前期	○	○	○	○	○	○
	Advanced English II	3年	後期	○	○	○	○	○	○
	Japanese I (留学生)	1年	前期	○		○	○	○	○
	Japanese II(留学生)	1年	後期	○		○	○	○	○
	海外語学研修 I	1年	後期	○	○	○	○	○	○
	海外語学研修 II	2年	前期	○	○	○	○	○	○
	海外研修 I	1年	後期	○	○	○	○	○	○
	海外研修 II	2年	前期	○	○	○	○	○	○
	フランス語 I	1年	前期	○		○			○
	フランス語 II	1年	後期	○		○			○
	中国語 I	1年	前期	○		○			○
	中国語 II	1年	後期	○		○			○
スペイン語 I	1年	前期	○		○			○	
スペイン語 II	1年	後期	○		○			○	
韓国語 I	1年	前期	○		○			○	
韓国語 II	1年	後期	○		○			○	

科目群	科目名	学年	開講期	国際的な教養	実学に基づく専門能力	コミュニケーション能力	論理的な思考力	分析・評価能力	問題解決力
情報	情報リテラシー	1年	前期			○	◎		
	データサイエンス入門	1年	後期	○			○	○	○
	情報リテラシー演習	1年	前期		○	○	○		
数理	数学概論	1年	前期			○	○	○	○
	数学基礎	1年	前期			○	○	○	○
自然科学	物理の世界	1年	前期	○			○		
	化学の世界	1年	前期	○			○		
	生物の世界	1年	前期	○			○		
	サイエンスの世界	1年	前期	○			○		
	サステナビリティ学入門	2年	前後期	○			○		
ウェルネス	スポーツ実技I	1年	前期			○	○		○
	スポーツ実技II	1年	後期			○	○		○
	スポーツ実技III	2年	前期			○	○		○
	スポーツ実技IV	2年	後期			○	○		○
	集中実技I	1年	後期			○	○		○
	集中実技II	2年	前期			○	○		○
	栄養と健康	1年	前期	○			○	○	
	心と健康	1年	前期	○			○	○	
社会人基礎	フレッシューズゼミI	1年	前期			◎			
	フレッシューズゼミII	1年	後期		◎	○	○		
	アカデミックスキルズ I	2年	前期			○	○	○	○
	アカデミックスキルズ II	2年	後期			○	○	○	○
	キャリア設計 I	3年	前期			○	○	○	○
	キャリア設計 II	3年	後期			○	○	○	○
	サービスラーニング I	1年	前期			○	○		○
	サービスラーニング II	1年	後期			○	○		○
	サービスラーニング III	2年	後期			○	○		○
	サービスラーニング IV	3年	前期			○	○		○
	インターンシップ I	2年	前期		○	○	○	○	○
	インターンシップ II	2年	後期		○	○	○	○	○
	コーオプ I	2年	後期		○	○	○	○	○
	コーオプ II	3年	前期		○	○	○	○	○
共通科目	メディア学入門	1年	前期		○			○	
	メディア特別講義 I	2年	前期		○	○			
	先端メディア学 I	1年	後期		○	○	○	○	○
	先端メディア学 II	2年	前期		○	○	○	○	○
	実践メディア処理技術	1年	後期		○				○
メディア共通演習	メディア基礎演習I	1年	後期		○	○	○	○	○
	メディア基礎演習II	2年	前期		○	○			
	プロジェクト演習I~III	1.2年	前後期		○	○	○	○	○

科 目 群	科 目 名	学 年	開 講 期	国 際 的 な 教 養	実 学 に 基 づ く 専 門 能 力	コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン 能 力	論 理 的 な 思 考 力	分 析 ・ 評 価 能 力	問 題 解 決 力
メディア 基礎	映像創作入門	1年	前期		○	○			
	音楽入門	1年	前期	○			○		
	視覚情報デザイン入門	1年	後期		○	○			○
	造形デザイン入門	1年	後期		○				○
	メディア芸術の基礎	2年	前期		○		○		
	CG制作の基礎	2年	前期		○		○		
	コンテンツプロデュース論	2年	前期		○		○		
	システム基盤技術の基礎	1年	前期		○				○
	言語コミュニケーション分析入門	1年	前期			○	○		
	視聴覚情報処理の基礎	1年	後期				○		○
	インターネットシステム入門	1年	後期		○		○		
	プログラミング入門	1年	後期				○		○
	メディアのための数学	1年	後期				○		○
	CG・ゲームのための数学	2年	前期				○		○
	メディア情報処理の基礎	2年	前期		○		○		
	メディアのための物理	2年	前期				○		○
	メディア文化と社会	1年	前期				○	○	
	ソーシャルコミュニケーション入門	1年	前期				○	○	
	広告・広報入門	1年	前期		○	○			
	音楽産業入門	1年	後期		○		○		
	広告クリエイティブ入門	1年	後期		○	○			
	ソーシャルリサーチ	1年	後期				○	○	
	経営数理	2年	前期				○		○
	インターネットコミュニティ論	2年	前期				○	○	
教育メディア論	2年	前期				○	○		
デジタルジャーナリズム入門	2年	前期				○	○		
総合・演習	メディア専門演習I	2年	後期		○	○	○	○	○
	メディア専門演習II	3年	前期		○	○	○	○	○
	創成課題	3年	後期		○	○	○	○	○
	卒業研究I	4年	前期		○	○	○	○	○
	卒業研究II	4年	後期		○	○	○	○	○
	メディア特別講義II	2年	後期		○	○			
	先端メディアゼミナールI	2年	後期		○	○	○	○	○
	先端メディアゼミナールII	3年	前期		○	○	○	○	○
	プロジェクト演習IV～VI	2,3年	前後期		○	○	○	○	○
	メディアプログラミング演習	3年	後期				○		○

科 目 群	科 目 名	学 年	開 講 期	国 際 的 な 教 養	実 学 に 基 づ く 専 門 能 力	コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン 能 力	論 理 的 な 思 考 力	分 析 ・ 評 価 能 力	問 題 解 決 力
メディア 専門	ゲームデザイン論	2年	後期		○			○	
	音楽創作論	2年	後期				○	○	
	デジタル映像表現論	2年	後期		○		○		
	インタラクティブアート論	2年	後期		○		○		
	プロダクトデザイン論	3年	前期		○				○
	先端映像創作論	3年	前期		○		○		
	ゲーム制作技術論	3年	前期		○				○
	サウンドデザイン論	3年	前期	○					○
	ヒューマンコンピュータインタラクション論	2年	後期	○				○	
	イメージメディア処理論	2年	後期				○		○
	音声音響メディア処理論	2年	後期		○		○		
	CG数理の基礎	2年	後期		○		○		
	データ処理と人工知能	2年	後期				○	○	
	Webプログラミング論	3年	前期		○		○		
	感性情報処理論	3年	前期		○		○		
	3次元コンピュータグラフィックス論	3年	前期		○			○	
	データベースと情報検索技術	3年	前期		○			○	
	統計データ分析	2年	後期		○			○	
	ニュースメディア論	2年	後期		○	○			
	グローバルメディア論	2年	後期	○				○	
	コンテンツマーケティング論	2年	後期				○		○
	情報メディア法	2年	後期		○				○
	ソーシャルコンテンツデザイン論	3年	前期	○		○			
デジタルマーケティング論	3年	前期				○		○	
社会経済論	3年	前期		○		○	○		
ソーシャルインタラクション	3年	前期				○	○		
コース専門科目	映像文化論	3年	後期	○	○				
	コンテンツディベロップング論	3年	後期		○			○	
	情報可視化	3年	後期		○		○		
	IoTデバイス論	3年	後期		○		○		
	ゲームプログラミング論	3年	後期		○		○		
	ソーシャルコンピューティング論	3年	後期				○	○	
	情報システム設計論	3年	後期					○	○
	ソーシャルデザイン論	3年	後期		○				○
	サービスデザイン	3年	後期			○			○
	社会経済シミュレーション論	3年	後期		○				○
調査報道論	3年	後期		○			○		