

第27条 別記1-1 バイオ・情報メディア研究科授業科目及び単位数

() は単位数で、* は必修、' は選択必修、無印は選択

1. 修士課程

(1) バイオニクス専攻

(研究・プロジェクト科目)

バイオニクス研究企画(2*), バイオニクス研究 I (4*), バイオニクス研究 II (4*), バイオニクス研究 III (4*)

(ジェネリックスキル科目)

キャリア開発特論(1'), 社会参加プログラム I (1'), 社会参加プログラム II (1')

(専門科目)

化学生物工学特論(1), 細胞ストレス学特論(1), 材料化学特論(1), 生化学特論(1), レドックスバイオロジー特論(1), 分子腫瘍学特論(1), 微生物代謝工学特論(1), ゲノム機能解析学特論(1), 核酸工学特論(1), 生体分析学特論(1), 発生・細胞工学特論(1), 分子生物学特論(1), 環境バイオセンシング特論(1), 環境マネジメント特論(1), バイオレメディエーション特論(1), 環境微生物学特論(1), バイオインフォマティクス特論(1), ヘルスケア工学特論(1), シグナル伝達特論(1), 化粧品科学特論(1), 化粧品原料化学特論(1), 化粧品設計学特論(1), 皮膚科学特論(1), 毛髪科学特論(1), 応用微生物学特論(1), 食品科学特論(1), 食品分析学特論(1), アンチエイジングフード特論(1), 免疫学特論(1), 食品生産科学特論(1), バイオニクス特別講義 I (1), バイオニクス特別講義 II (1)

(Bionics English Program)

Cell Signaling(1), Functional genomics(1), Advanced environmental microbiology(1), Cell and Developmental Biology (1), Bioremediation (1), Advanced Food Lipid Chemistry (1), Advanced Cosmetic Science (1), Advanced Cosmetic Materials (1)

(2) コンピュータサイエンス専攻

(研究・プロジェクト科目)

コンピュータサイエンス研究企画(2*), コンピュータサイエンス研究 I (4*), コンピュータサイエンス研究 II (4*), コンピュータサイエンス研究 III (4*)

(ジェネリックスキル科目)

キャリア開発特論(1'), 社会参加プログラム I (1'), 社会参加プログラム II (1')

(専門科目)

ウェアラブルコンピュータ(1), Web サーバ設計(1), ウェブサイエンス(1), 音声言語情報処理(1), 画像情報処理特論(1), 画像処理技法(1), 環境分子科学(1), 感性情報処理(1), 機械学習(1), クラウド構築技術実践(1), 計算数学(1), コンピュータビジョン(1), 視覚認知機構(1), システムズエンジニアリング(1), 情報計測システム工学(1), 情報セキュリティ応用(1), 数値解析(1), 数値計算技術(1), セキュリティシステム(1), 先進的データ分析法(1), データサイエンス特論(1), 敵対探索アルゴリズム(1), デザインパターン(1), ニューロコンピューティング(1), ネットワーク処理技術(1), 符号理論と信号処理(1), 分散システム(1), 並列プログラミング(1), マルチエージェント特論(1), 創成プロジェクト(2), コンピュータサイエンス特別講義 I (1), コンピュータサイエンス特別講義 II (1)

(Computer Science English Program)

Advanced Numerical Methods (1), Adversarial Search Algorithms (1), Chemical

Risk Assessment (1), Coding Theory and Signal Processing (1), Computational Algebra for Equations (1), Foundations of Artificial Intelligence (1), Machine Learning(1), Neural Mechanisms of Visual Cognition in Human Brain (1), Numerical Methods for Ordinary Differential Equations (1), Operating System (1), Parallel Processing Programming (1), Security in Programming Languages(1), Soft Computing (1)

(3) メディアサイエンス専攻

(研究・プロジェクト科目)

メディアサイエンス研究企画(2*), メディアサイエンス研究 I (4*), メディアサイエンス研究 II (4*), メディアサイエンス研究 III(4*)

(ジェネリックスキル科目)

キャリア開発特論(1'), 社会参加プログラム I (1'), 社会参加プログラム II (1')

(専門科目)

映像クリエイティブ特論(1), プロシージャルアニメーション特論(1), 先端ゲームデザイン特論(1), 音楽サウンド制作特論(1), コンピュータグラフィックス技術特論(1), コンピュータビジョンテクノロジー特論(1), コンピュータビジュアライゼーション特論(1), リアルタイムグラフィックス特論(1), 実世界メディアテクノロジー特論(1), 先端音声処理特論(1), 音声インターフェース特論(1), アド×テック特論(1), ビジネスシミュレーション特論(1), 地図情報処理特論(1), 音楽産業特論(1), インタラクショナルデザイン特論(1), ソーシャルデザイン特論(1), デザイン支援システム特論(1), 相互行為分析特論(1), マルチモーダル・コミュニケーション特論(1), システム思考特論(1), メディアネットワーク特論(1), 数理最適化特論(1), 健康メディア特論(1), アンバサダーマーケティング特論(1), メディアビジネス特論(1), 演出デザイン特論(1), Web アプリケーション技術特論(1), インストラクショナルメディア特論 I (1), インストラクショナルメディア特論 II (1), メディアサイエンス特別講義 I (1), メディアサイエンス特別講義 II (1), メディアサイエンス先端特別講義 I (1), メディアサイエンス先端特別講義 II (1)

(Media Science English Program)

Visual Contents Creativity (1), Advanced Procedural Animation (1), Advanced Game Design (1), Computer Graphics Technology Survey (1), Geometric Modeling and Processing (1), Computer Visualization (1), Real-Time Graphics (1), Advanced speech processing (1), Ad×Tech (1), Business Simulation (1), Music Industry (1), Interaction Design and Advertisement (1), Social Design (1), Advanced Media Network (1), Media Business Studies (1), Advanced directing design (1), Advanced Web application technology (1)

(4) アントレプレナー専攻

(研究・プロジェクト科目)

アントレプレナー研究企画(2*), アントレプレナー研究 I (4*), アントレプレナー研究 II (4*), アントレプレナー研究 III(4*)

(ジェネリックスキル科目)

キャリア開発特論(1'), 社会参加プログラム I (1'), 社会参加プログラム II (1')

(専門科目)

経営学 II (1), 経済学 II (1), マネジメントコントロール II (1), マーケティング戦略 II (1), 企業データ分析 I (1), 企業データ分析 II (1), フィンテック特論 I (1), フィンテック特論 II (1), プロジェクトマネジメント I (1), プロジェクトマネジメント II (1),

知財マネジメントⅠ(1), 知財マネジメントⅡ(1), 事業計画論Ⅰ(1), 事業計画論Ⅱ(1),
ビジネスシミュレーション特論(1), アド×テック特論(1), アンブレプレナー特別講
義(1)

(基礎科目)

経営学Ⅰ(1), 経済学Ⅰ(1), マネジメントコントロールⅠ(1), マーケティング戦略Ⅰ
(1)

2. 博士後期課程

- (1) バイオニクス専攻
バイオニクス特別研究
- (2) コンピュータサイエンス専攻
コンピュータサイエンス特別研究
- (3) メディアサイエンス専攻
メディアサイエンス特別研究

第27条 別記1-2 工学研究科の授業科目及び単位数

() は単位数で、* は必修、' は選択必修、無印は選択

1. 修士課程

(1) サステイナブル工学専攻

(研究・プロジェクト科目)

サステイナブル工学研究企画 (2*), サステイナブル工学研究 I (4*), サステイナブル工学研究 II (4*), サステイナブル工学研究 III (4*)

(総合科目)

サステイナブル工学概論 (1'), サステイナブルマニュファクチャリング特論 (1'), サステイナブルパワーエレクトロニクス特論 (1'), サステイナブル応用化学特論 (1'), 学外研修プログラム (2'), 研究リテラシー (1')

(専門科目)

システム同定概論 (1), 制御系設計概論 (1), ロボット設計特論 (1), ヒューマノイドロボット概論 (1), アドバンスド制御特論 (1), 材料プロセス工学特論 (1), 模型実験特論 (1), レーザー工学特論 (1), 新世代不揮発性メモリ概論 (1), 最適化概論 (1), IoT デバイスとセンサー技術概論 (1), 応用計算物理特論 (1), サステイナブルデバイス工学特論 (1), 電力システム過渡現象特論 (1), 先端電気電子材料工学特論 (1), マイクロ波伝送特論 (1), 物理有機化学概論 (1), 表面科学概論 (1), 生体分子化学概論 (1), 高分子材料特論 (1), 触媒化学特論 (1), 有機合成化学特論 (1), 錯体化学特論 (1)

2. 博士後期課程

(1) サステイナブル工学専攻

サステイナブル工学特別研究

第27条 別記1-3 デザイン研究科の授業科目及び単位数

() は単位数で、* は必修、' は選択必修、無印は選択

1. 修士課程

(1) デザイン専攻

(研究プロジェクト科目)

デザイン研究企画 (2*), デザイン研究Ⅰ (4*), デザイン研究Ⅱ (4*), デザイン研究Ⅲ (4*)

(専門科目)

デザイン特論 (2*), ビジュアルクリエイションⅠ (4'), ビジュアルクリエイションⅡ (4'), インダストリークリエイションⅠ (4'), インダストリークリエイションⅡ (4'), コミュニティとデザイン (2), デジタルデザインスキルⅠ (2*), デジタルデザインスキルⅡ (2), サステイナブルデザイン (2), サウンドとデザイン (2)