

Special Menu @片柳研究所



受付



学部長による学部説明会



菊池研究室 出張出展



<<
[模擬授業]
Procedural Animation:
最新VFX映像はこうして作られる



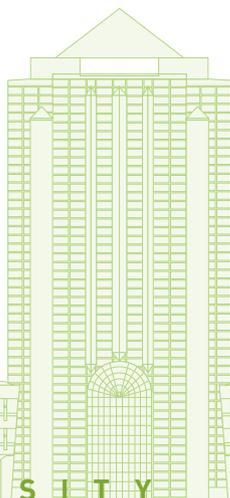
メディア学部の教科書



入試説明会



入試対策講座



T O K Y O U N I V E R S I T Y O F T E C H N O L O G Y



「メディア学部の研究」

片柳研究所

2019年出展リスト

メディアコンテンツコース

CGアニメーション作品紹介

メディア専門演習やプロジェクト演習で制作したCGアニメーション作品を紹介します。

自然現象のプロシージャルアニメーション

複雑な自然現象を再現したアニメーションを自動生成する方法をご紹介します。

コンテンツデザインに関する研究紹介

デジタルツールで作られた映像を、人の目に違和感なく見えるようにする手法をご紹介します。

360°動画によるバーチャルキャンパスツアー

ドローン+360°動画によるバーチャルキャンパスツアーをお楽しみください。

インターネットライブ映像配信

番組をリアルタイムで映像配信！機材の操作もレクチャーします。

コンピュータビジュアルリゼーション

プロダクトデザインの提案とその過程をポスターで紹介します。

最先端のゲーム制作と開発技術研究

東京ゲームショウ出展予定の最先端のゲーム制作と開発技術研究を紹介！

ゲーム教育カリキュラム紹介

国内の大学では初のゲーム教育カリキュラムをご紹介します。

ゲーム関連研究紹介

ゲーム開発の高度化・効率化、ゲーム表現のための研究開発について紹介します。

映像コンテンツのシナリオ・演出関連研究紹介

物語の構造や作り方、制作者の意図を表現する演出に関する研究を紹介します。

音と映像のコラボレーション

映像の印象が、音楽と効果音でどう変わるか体感してみましょう。

サウンドデザイン

アナログシンセや最新鋭のデジタルツールによる音のデザインを体験できます。

最新CG技術を使ったアニメーション制作

プロが使う最新技術によるCGアニメーション制作技術を紹介します。

折り紙の技術を活用した形状モデリング

コンピュータによる折り紙の設計システムを紹介します。

メディア技術コース

3Dプログラミング

リアルタイム3DCGプログラミングを活用した、学生作品を披露します。

汝は人狼なりや?~嘘つきのコミュニケーション~

人狼ゲームの映像分析により、嘘つきのコミュニケーションを明らかにします。

会話の中の暗黙知

私たちが知らぬ間に従っている会話のルールを紹介します。

「水曜どうでしょう」はなぜ面白いのか

バラエティ番組におけるテロップの効果を解明します。

魅せるコミュニケーション!?

漫才とコントはどう演じ分けられているのか、サンドウィッチマンの映像を分析します。

二者間バイアスの間にどう割って入るか

3人会話において2人だけが話している状態のときに、3人目の参加者が割って入る方法をご紹介します。

ナンパ合コンでモテる話術の解明

ナンパ場面や合コン場面を撮影し、上手い話し方を解明します。

メディア社会コース

新しい広告の研究

デジタル化で大きく変わった広告の新しい姿について紹介します。

人間・社会・環境の予測とプラン

人間や社会の予測と計画についてゲームなどを通して体験してください。

体感する



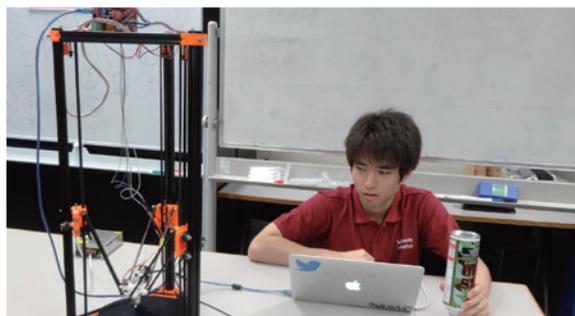
近未来流の勉強スタイル



リアルタイムで番組配信中



ゲームショウ出展作品で遊ぼう





探究する



身近な音声のナゾに迫る



学生による未来への提案



学内唯一のグランドピアノもお披露目

研究棟C

2019年出展リスト

メディアコンテンツコース

卒業研究紹介

音楽系研究室で4年次が取り組んでいる研究・制作をご紹介します。

大学院生研究紹介

音楽系研究室で大学院生が取り組んでいる研究をご紹介します。

次世代コンテンツ研究紹介

映像コンテンツの制作・編集に関する研究内容を紹介します。

インタラクティブメディア研究紹介

インタラクティブなメディアデザインに関する研究内容について紹介します。

メディア技術コース

ビジュアルシミュレーションの研究紹介

自然現象を模擬するプログラムで本物そっくりのCG映像を作る研究を紹介します。

イメージメディアプログラミング演習の紹介

画像処理のプログラムを作り、面白い映像効果を実装する演習での学生作品を紹介します。

デジタル音響処理と人間の聴覚

コンピューターで録音・加工・再生した音が人間にどのように聞こえるかを実演します。

最新のICTで問題解決!

最新のICTを用いて身近な問題を解決する方法をご紹介します。

IoT・インターネット研究紹介

インターネット、IoT、人工知能技術などの応用研究について紹介します。

インタラクティブ・コンテンツ研究の紹介

日常での人の行動に様々な反応する仕掛けについて紹介します。

健康メディアとスマートフォンの活用

運動量や健康状態を観測する最先端の健康メディア機器を紹介し、その活用方法を実演します。

スマートフォンアプリデザイン体験

最新のスマホアプリのデザインをラピッドプロトタイピングで実現します。

VRとARの未来

VRやARの活用で進化する未来のメディアコンテンツについて解説します。

顔画像処理あれこれ

リアルタイムの顔画像の認識と、印象変化のデモをお見せします。

人工知能実験室

「人工知能実験室」ではAI技術の一端を体験いただけます。

地図メディア活用

OpenStreetMapというオープンデータの地図の活用に関する研究を紹介します。

メディア社会コース

数字で見るビジネスの世界

ネット上にある情報を数量的に分析し、各種産業の動向を紹介します。

3D地図を利用しよう

3Dモデルを作成し、3D地図の中に入れる方法を説明します。

相互行為って何?

会話などのビデオ分析から、相互行為について明らかにします。

メディア&エンタテインメント研究

メディアの未来を探求する研究の世界にご招待します。

コンテンツビジネスイノベーション研究

「もっとこうなったらいいのに」を実現するための提案をしています。



「メディア学部の研究」